

3D Scan Data

2014.9.30 intro to code lab (1)

- 3D Scan Dataの扱い方
- Mesh Lab
- Meshmixer
- Sculptris
- サーフェスマデリングとボクセルモデリング
- その他使えそうなソフト

Meshlab



Meshlab

データ変換、編集ができる3Dモデルビューワー

Meshlab

メッシュ数の削減や穴埋めとかが比較的便利…

Meshmixer



Meshmixer

3Dプリントに対応した多機能なメッシュ編集ソフト

Meshmixer

穴埋め、合成、スカルプト、サポート生成まで…

Sculptris



Sculptris

映画なんかのCG作っているソフトの無料版

Sculptris

粘土こねこね感覚でサーフェスをいじれる

演習

で、それでもメッシュが綺麗にならないときってあるよね…？

Free Form



© K's Design Lab / Photo by Michiko Kato

Free Form

でも、お値段お高いんです…

その他

Metasequoia

Cubify Sculpt

Metasequoia

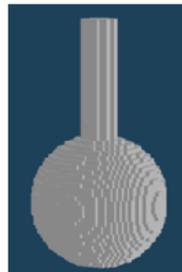
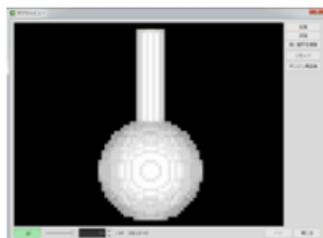
[ボクセルロイド]

作成したオブジェクトをボクセルに変換して表示や編集ができるようになりました。

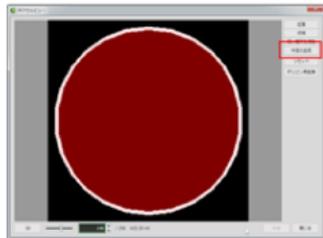
ボクセルデータはポリゴンに再変換でき、このとき常に閉じた閉曲面となるため 3D プリンターでの出力時に形状エラーが起きにくいデータとして利用が可能です。また、オブジェクトの内側をくり抜き中空を生成した状態でポリゴンに変換することもできます。

ポリゴン変換後

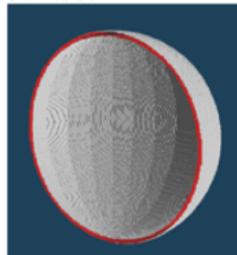
ボクセル変換表示



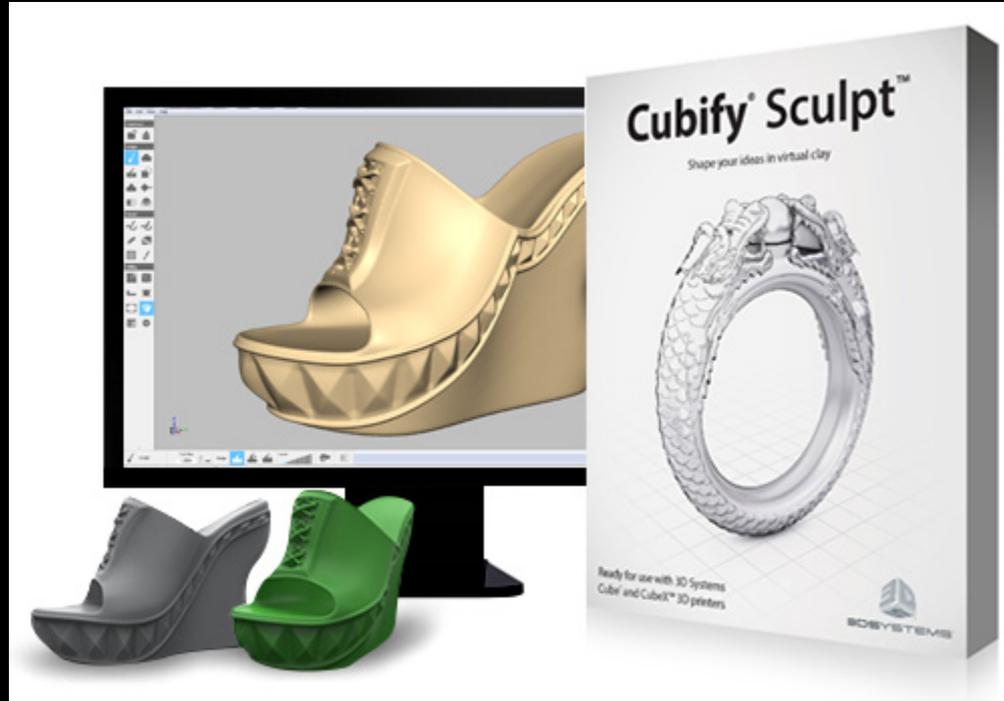
中空表示



ポリゴン変換後、球体を半分にした状態の断面図



Cubify Sculpt



Cubify Sculpt

30日のトライアル版があるので最後の切り札として使ってください

